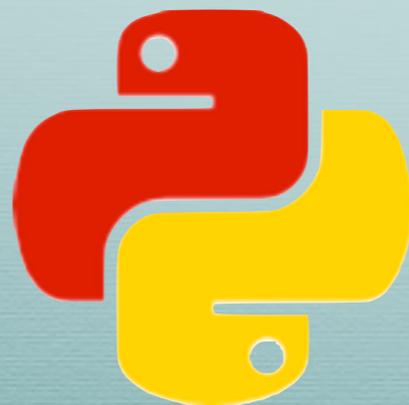


PILAS-ENGINE

Un motor de juegos en Python

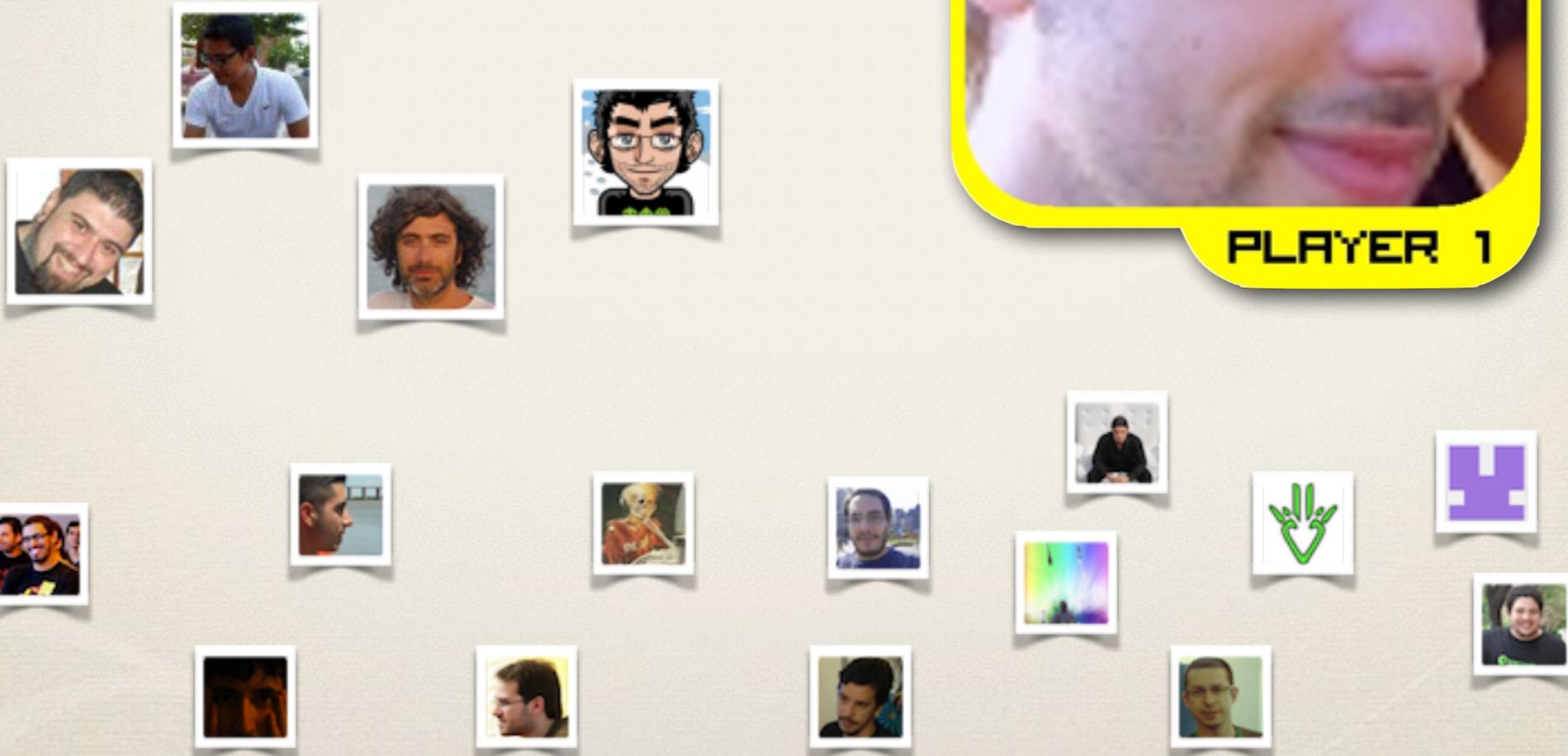
Taller de Quique Porta y Fernando Salamero



¿Cómo es pilas engine ?



Hugo Ruscitti,
el creador de Pilas



¿Cómo es



pilas engine ?



Didáctico

¿Cómo es



pilas engine ?



Multiplataforma

¿Cómo es



pilas engine

?

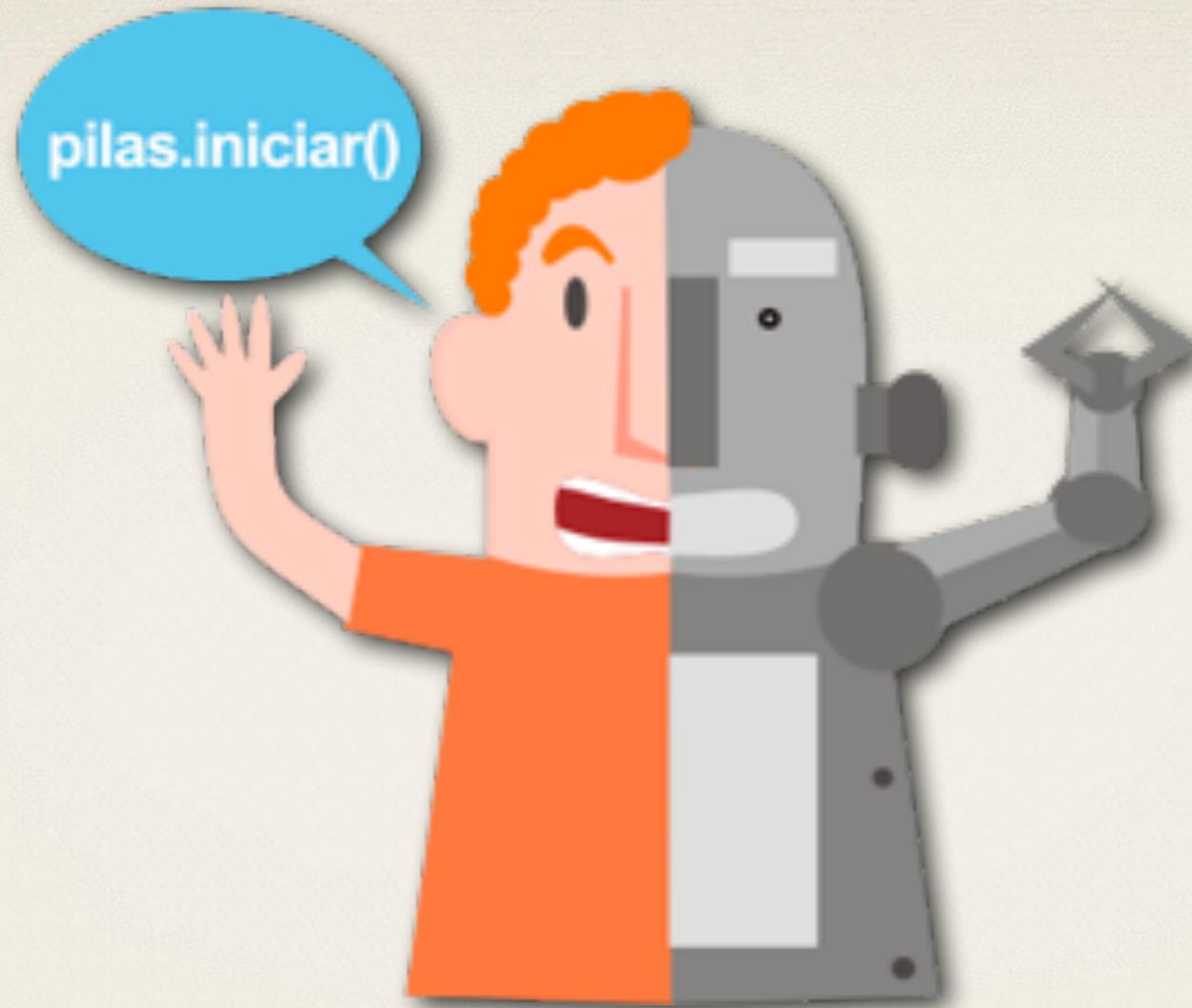


En castellano

¿Cómo es



pilas engine ?



Interactivo



pilas-engine

 **pilas engine** versión 0.90.12

 abrir el intérprete

 ver ejemplos

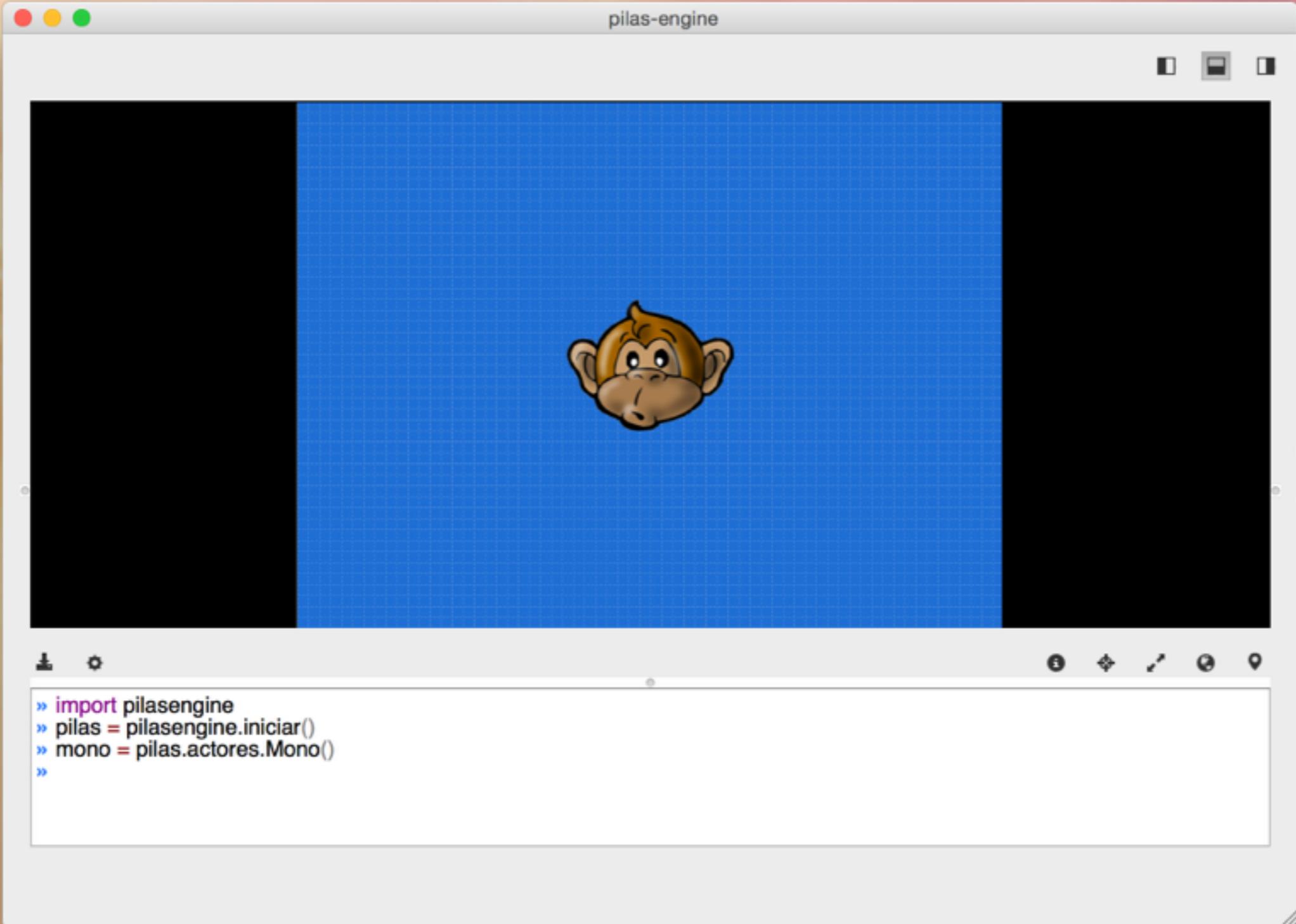
 ver manual

 visitar la web

 configuración

 Puedes ejecutar archivos .py soltándolos aquí.

pilas-engine



```
» import pilasengine  
» pilas = pilasengine.iniciar()  
» mono = pilas.actores.Mono()  
»
```

```
prueba.py x  
1 import pilasengine  
2  
3 pilas = pilasengine.iniciar()  
4  
5 mono = pilas.actores.Mono()  
6  
7 pilas.ejecutar()
```

Line 7, Column 17



Ta

¿Cómo es  pilas engine ?



Con prediseños

¿Cómo es



pilas engine

?



Libre y gratuito

¿Dónde consigo pilas engine ?



pilas-engine.com.ar

Descargas

Elige tu sabor favorito de la versión 0.83 (Lanzada en Noviembre del 2013):

 Windows

 Mac OS X

 Ubuntu
32 bits | 64 bits

 Huayra

 Fedora

 Fuente

o bien puedes [descargar alguna versión anterior](#).

Github

Existe una versión desarrollo de pilas, en donde los programadores del motor estamos trabajando en las siguientes funcionalidades y varios experimentos.

Visita nuestro repositorio en [github](#) y ayúdanos a mejorar pilas :)

¿Dónde consigo



pilas engine ?

¡Nueva versión!

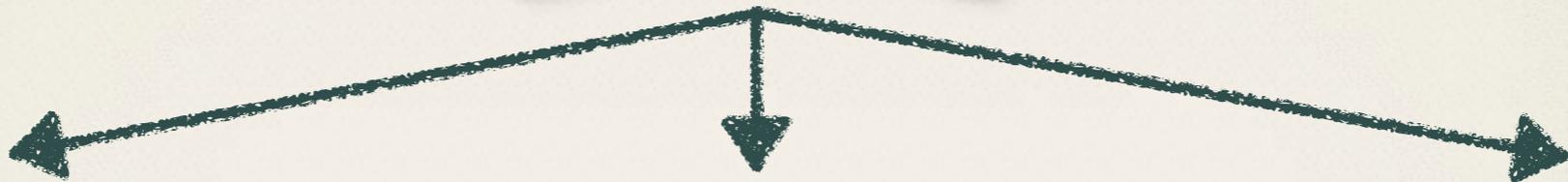
github.com/hugoruscitti/python-pilas-experimental

The screenshot shows the GitHub interface for the repository `hugoruscitti / python-pilas-experimental`. At the top, there's the GitHub logo, a search bar, and navigation links for Explore, Features, Enterprise, and Blog. On the right, there are buttons for Sign up and Sign in. Below the repository name, it shows 3 stars and 4 forks. The description reads: "Un experimento pensando en una API renovada para pilas". A progress bar indicates 775 commits, 7 branches, 11 releases, and 3 contributors. The current branch is `master`. A commit message is visible: "Agregando un indicador si la versión está correctamente actualizada." by `hugoruscitti` 2 days ago, with the latest commit hash `397fe10fcd`. Below the commit, there are two files listed: `bin` (Reparando el bug que impedía ver las ventanas de dialogo cuando se em... 4 days ago) and `data` (Agregando un indicador si la versión está correctamente actualizada. 2 days ago). On the right sidebar, there are links for Code, Issues (0), Pull Requests (0), Pulse, and Graphs.

Pilas



Escenas



Actores

Eventos

Tareas

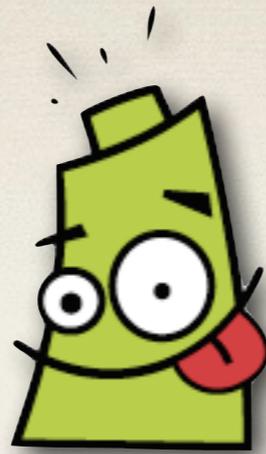


Control

Habilidades

Colisiones

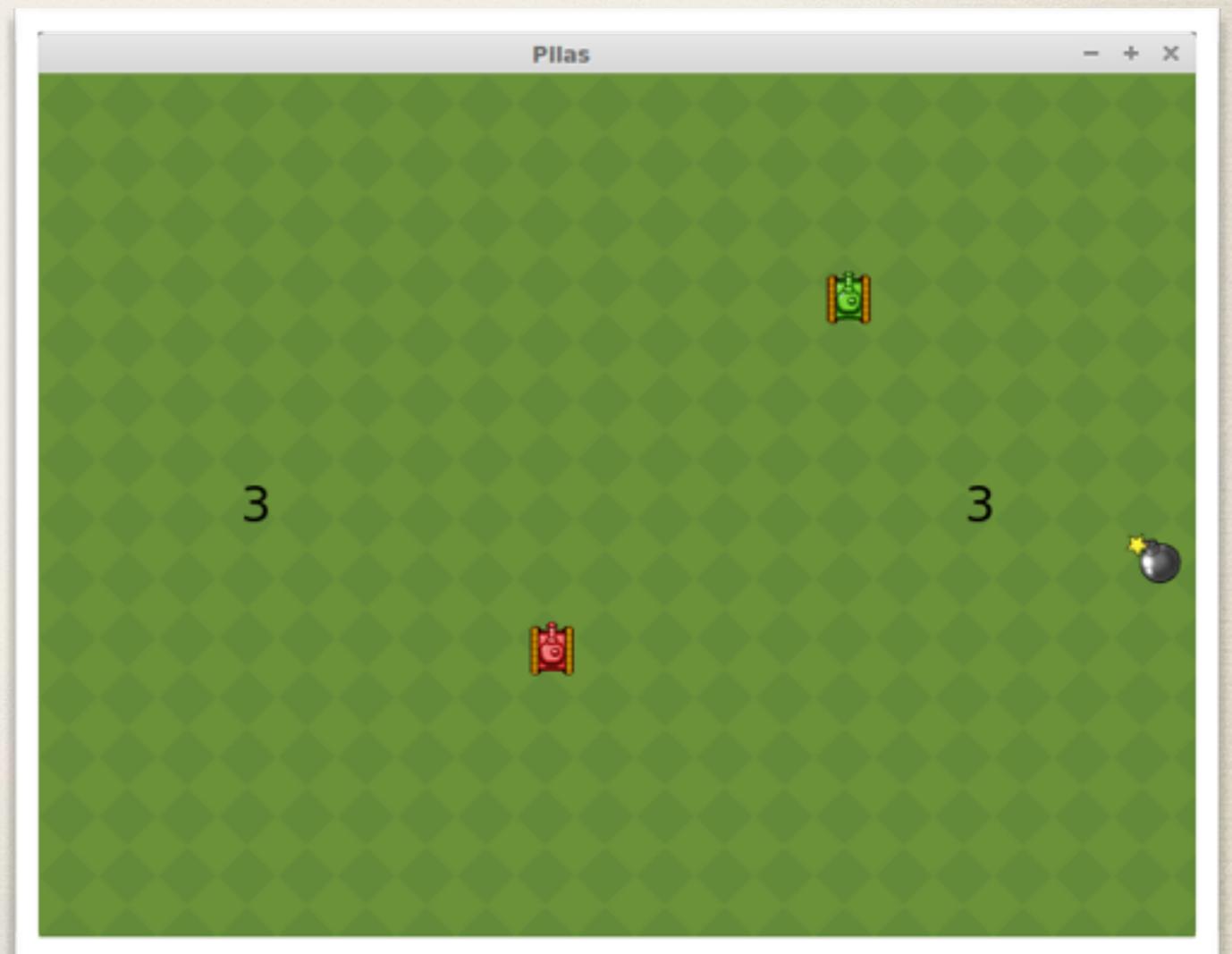
Hagamos un juego con



pilas engine

Tank

(para 2 jugadores)



TANK



pilas engine

Probando las características básicas

github.com/quiqueporta/tank

GitHub This repository Search Explore Features Enterprise Blog Sign up Sign in

quiqueporta / tank ★ Star 1 Fork 0

Juego de tanque para dos personas

14 commits 1 branch 0 releases 1 contributor

branch: master tank / +

Nuevos cambios para la PyConEs 2014

quiqueporta authored 2 days ago latest commit b69b61cc48

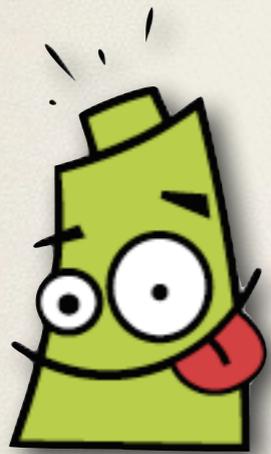
images	Añadida la image que no subí antes	8 months ago
.gitignore	Nuevos cambios para la PyConEs 2014	2 days ago
LICENSE	Initial commit	9 months ago
README.md	Actualizado el readme	7 months ago
paso1.py	Nuevos cambios para la PyConEs 2014	2 days ago

Code Issues 0 Pull Requests 0 Pulse Graphs

HTTPS clone URL `https://github.com/quiq`

You can clone with [HTTPS](#) or [Subversion](#).

Paso I



pilas engine

Tank

Creación de Escenas

`pilas.iniciar()`

Escena



Hereda de

`pilas.escena.Normal`



Se activa con

`pilas.cambiar_escena()`

Menú



Las opciones se pasan como una lista de tuplas

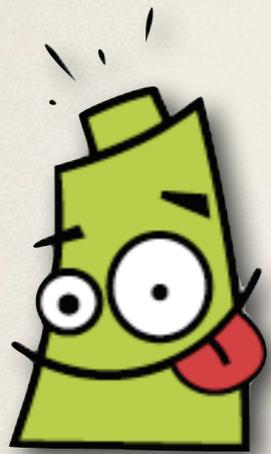


Es un tipo particular de **Actor**

`pilas.actores.Menu`

`pilas.ejecutar()`

Paso 2



pilas engine

Tank

Creación de Actores

Actores

A parte de los predefinidos, podemos crear nuevos heredando de

`pilas.actores.Actor`

Pueden

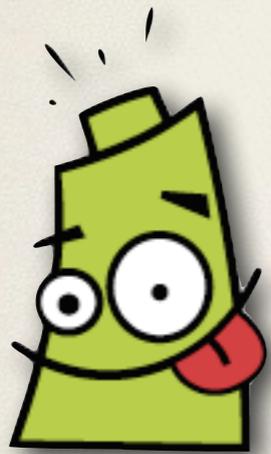
Aprender habilidades

`pilas.habilidades`

Reaccionar a controles

`pilas.control.Control`

Paso 3



pilas engine

Tank

Colisiones y Puntos

Colisiones

Se gestionan desde la escena

```
pilas.escena_actual().colisiones.agregar()
```

Algunas habilidades las predefinen, solo hay que indicar la función que se encarga de gestionarlas

Es un tipo particular de **Actor**

Marcadores

```
pilas.actores.Puntaje
```

Lógicamente, hay que adornarlos, por ejemplo con

```
pilas.actores.Texto
```

Paso 4



pilas engine

Tank

Otras Tareas

Tareas

Se gestionan desde la escena

Se indica un tiempo y la acción a realizar

```
pilas.escena_actual().agregar_tarea()
```

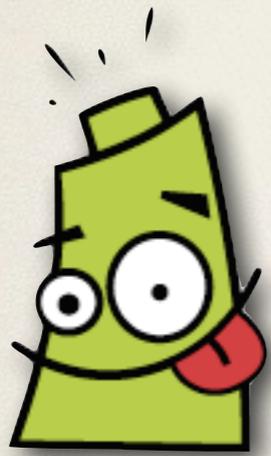
Las tareas **condicionales** se siguen realizando si la acción devuelve **True**

Otras tareas pueden realizarse una sola vez o siempre

```
pilas.escena_actual().tareas.una_vez()
```

```
pilas.escena_actual().tareas.siempre()
```

Paso 5



pilas engine

Tank

La Victoria

Eventos

Se gestionan de forma global

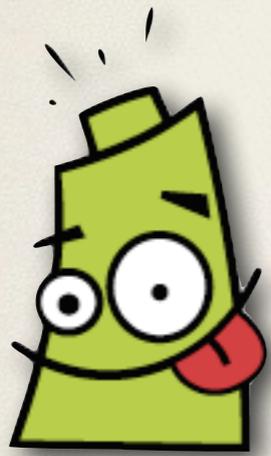
Predefinidos en

`pilas.eventos`

Pueden **conectarse** con una función que ha de recoger el **evento** que Pilas le pasa automáticamente

```
pilas.eventos.nombre_del_evento.conectar()
```

Paso 6



pilas engine

Tank

Jugabilidad y Mejoras



¿Ideas?



pilas engine

foro-pilasengine.com.ar

@quiqueportac

@fsalamero

Gracias

